**Projet Agence Intérim**

On se propose de créer un logiciel en PHP en objets.

Ce logiciel doit impérativement implémenter les domaines suivants :

* Programmation objets
* Utiliser le transfert de fichier
* Utiliser les cookies
* Le traitement sur les fichiers (fopen, fclose…)
* Les sessions
* L’accès à une base de données

L’utilisateur devra dans un premier temps s’enregistrer sur le site en fournissant

les informations suivantes :

1. Nom
2. Prénom
3. Age
4. Adresse mail
5. Un mot de passe
6. Valeur de confirmation du mot de passe

Dans un deuxième temps, pour accéder au site il devra se connecter en fournissant

les informations suivantes :

1. Adresse mail
2. Mot de passe

Toutes ces informations devront être sauvegardées dans la BDD dans 1 table.

La table ‘**Interimaire’** contiendra les informations relatives à l’enregistrement de l’intérimaire.

Les informations relatives à l’intérimaire ne devront pas apparaitre dans l’entité enregistrement.

Le site présentera une page d’accueil contenant 2 liens ; l’un vers le formulaire d’enregistrement, le deuxième vers le formulaire de connexion (Cf site achatEnLigne).

L’intérimaire une fois connecté, devra fournir son CV via le formulaire.

Le CV aura le format suivant :

* Nom :
* Prenom :
* Adresse mail :
* Niveau études :
* Téléphone :
* Profession : (pour envoi de cookie)
* Ville : (situation géographique souhaité pour travailler -> cookie)

Les informations du CV qui suivent immédiatement le champ ‘Adresse mail ‘ seront

récuperées de ce CV et sauvegardées dans la table ‘**Interimaire’**

L’intérimaire pourra consulter la liste des offres d’emplois. Celle-ci se trouve

dans une table de la BDD (Cf consultation de la table stock du site AchatEnligne)

Une offre d’emploi est caractérisée par les éléments suivants :

* Métier (profession)
* Lieu de travail (ville)
* Description du poste

L’intérimaire pourra visualiser la totalité des offres et/ou postuler à une offre.

A ce niveau, le programme pourra stocker des cookies chez le client pour 2 types

d’informations (nombre de consultations des offres, nombre de candidatures)

Coté agence d’intérim un recruteur peut interroger la table ‘**Interimaire’** afin de la visualiser

et faire une requête de recherche de tous les intérimaires correspondant à un poste (profession) donnée.

Les critères de sélection du recruteur sont :

1. La profession
2. La ville ou s’effectue la mission

La requête doit porter sur la profession et la ville ou travaillera l’intérimaire.

Si au moins une réponse de la base, on pourra avertir l’intérimaire (par mail) d’une telle offre.

Ce projet nécessite 2 parties ; l’une concernant l’intérimaire l’autre le recruteur.

Coté intérimaire, on aura :

1. Un formulaire d’enregistrement
2. Un formulaire de connexion
3. Un formulaire d’offres d’emploi
4. Un programme php gérant les interactions de cet intérimaire

Coté recruteur, on aura :

1. Un formulaire pour rechercher les intérimaires concernés par un poste donné.
2. Un programme php gérant les intérimaires recherchés.

Un troisième programme ‘saisieOffresDemplois’ effectuera la saisie des 3 champs (profession, ville, description du poste) et l’enregistrera dans la table ‘**OffreEmploi’ .**

Première étape : identifier les classes (attributs, méthodes) du projet

Deuxième étape : construire le diagramme de classe (UML)

Troisième étape : créer la BDD et ses tables

Quatrième étape : écrire les programmes